



FIBA 3x3 Rankings Guide Complet

Edition 2020

Surlignés en jaune, les nouveaux points du guide.

1- Conventions

Il y a trois types de rankings FIBA 3x3 :

1. Le ranking individuel
2. Le ranking d'équipe
3. Le ranking fédération

Le ranking d'équipe et de fédération sont basés sur le ranking individuel. Les définitions sont disponibles dans le livre 6 du règlement intérieur de la FIBA (fiba3x3.com).

Evènement 3x3 FIBA : Compétition FIBA 3x3 ou série d'évènements FIBA 3x3 publiés sur play.fiba3x3.com.

Ranking : Résultat des points obtenus sur des évènements officiel FIBA 3x3, visible sur play.fiba3x3.com

Réseau de compétition : Ensemble des compétitions FIBA 3x3 ou des évènements FIBA 3x3 dérivés.

WS : Ensemble des évènements **Women's Series**

Evènement Pro : World Tour & Challengers pour homme et **WS** pour femme

Tour : série de tournois connectés se terminant potentiellement par une finale

Tour joueur : Centré sur les joueurs, les équipes sont secondaires, les joueurs peuvent changer d'équipe.

Tour équipe : Centré sur les équipes, les équipes sont uniques et les joueurs ne peuvent jouer que pour une seule équipe.

Catégorie : Partie d'un évènement selon les niveaux compétences, l'âge et le sexe.

Niveau : hiérarchisation du niveau de catégories par couleur. Par ordre décroissant noir, rouge, **rose**, marron, violet, bleu, olive, vert, orange, jaune et blanc.

Edition : Un évènement peut avoir une nouvelle édition chaque année.

U-catégorie : U-nn (exemple U18) signifie que le joueur ne devient pas plus âgé que nn (si exemple 18) dans l'année en cours. **U18 includes U17 for all**

Glossaire : La définition des termes se trouve sur le site www.fiba3x3.com

Les calculs ci-après sont appliqués pour l'ensemble des évènements FIBA 3x3 et rendus officiel sur play.fiba3x3.com, ils sont assujettis, le cas échéant aux mesures disciplinaires de la FIBA. Les scores et autres statistiques sont publiés sur le site officiel de la compétition, play.fiba3x3.com et/ou sur FIBA 3x3.

Les règles de classement de 2019 sont rétroactives.

2- Ranking individuel

1. Aperçu du ranking individuel

Le ranking individuel FIBA 3x3 de chaque joueur est calculé sur une base de points collectés sur les événements FIBA 3x3, seul les résultats des 9 derniers événements joués au cours des 12 derniers mois sont pris en compte. Le nombre de points gagnés sur un événement dépendra de son niveau au sein du réseau de compétition, du type de compétition ainsi que de la performance des joueurs (voir ci-dessous la section 5).

Le ranking est composé de la façon suivante :

A. Classement final ;

B. Gagner avant la limite : temps restant des 5 matchs les plus rapidement gagné avant la fin du temps réglementaire

C. Scoring individuel : les 5 meilleures scores marqués (si le scoring individuel est disponible)

D. Statistiques individuelles : les meilleures stats de chaque joueur comme par exemple les dunks, les dribbles, les passes décisives, les contres, les buzzer beaters et les rebonds (si les stats individuelles sont disponibles et diffusées sur les réseaux FIBA 3x3).

E. Valeur des shoots individuels : L'ensemble des points marqués par le joueur durant l'évènement multiplié par l'efficacité du joueur au shoot (points marqués/tirs tentés). Si le joueur en question fait plus de 5 matchs, ses stats seront ajustées à 5 matchs (si les statistiques individuelles sont disponibles et diffusées sur les réseaux FIBA 3x3).

Pour obtenir les définitions exactes de (D) et (E), vous pouvez vous référer au manuel des statisticiens de la FIBA 3x3.

Les composantes du ranking sont appliquées dans les différents événements FIBA 3x3 comme suit :

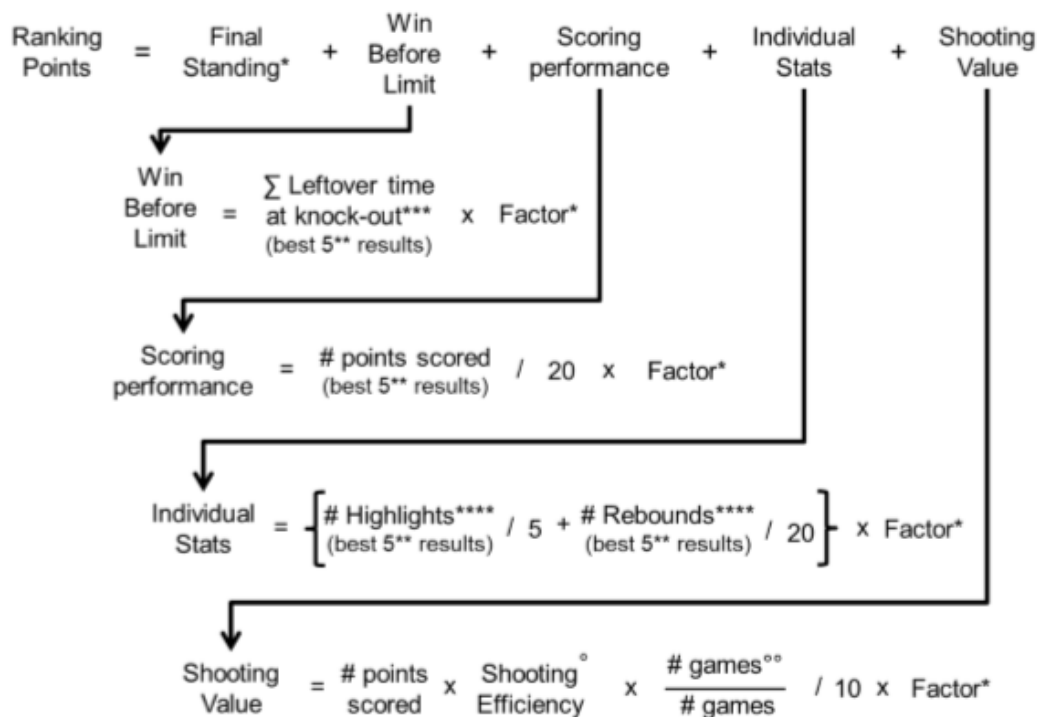
A	Tous les événements FIBA 3x3
B	Seulement les compétitions officielles FIBA 3x3
C	Seulement les événements FIBA 3x3
D	Seulement les événements pro
E	Seulement les événements pro

Cependant seules les dernières éditions jouées sont prises en compte pour les épreuves officielles FIBA et les points issus des épreuves officielles sont conservés jusqu'à ce que la nouvelle édition de l'année suivante ait été jouée. Cette nouvelle édition doit être annoncée sur play.fiba3x3.com dans les 12 mois suivant l'édition précédente.

Certains événements n'attribueront pas de points de ranking, notamment les tournois de qualification pour les compétitions d'équipe nationale.

Pour éviter tout doute, les points de classement pour les victoires avant la limite du temps, les stats individuelles ainsi que le ratio shoot/panier marqué, sont attribués seulement lors des compétitions principales. Lors des phases qualificatives, de classement ou de repêchage les classements ne sont pas pris en compte.

Par conséquent, les points de ranking individuel sont attribués aux joueurs en fonction de la formule prenant en compte certaines spécificités (voir le tableau ci-dessous).



*Le nombre de points de ranking attribué pour la position finale ainsi que les divers éléments qui influent sur le ranking sont énumérés dans le tableau 3. Cependant, la FIBA se réserve le droit de modifier de manière rétroactive ce dernier.

**Seuls les résultats des compétition principales sont pris en comptes.

***Le temps restant est plafonné à 2 min, il est exprimé en pourcentage de 10 minutes, arrondi à 0 décimale. Par exemple 29 secondes est égal à 5%.

****Les plus belles actions et les rebonds sont plafonnés respectivement à un maximum de 5 et 10 par match.

- Efficacité au tir : (total des points marqués divisé par les tirs tentés) arrondi à 2 décimales. Seul les points de la compétition principale sont pris en compte.
- Le numérateur sera 5 si le nombre de jeux de la compétition principale dépasse 5 ; fraction arrondie à 1 décimale.

Remarque : seuls les matchs de la compétition principale sont pris en compte lors du calcul des points de ranking pour les matchs gagnés avant la fin du temps réglementaire, le nombre de points marqués, les stats individuelles et le ratio shoot tentés /points marqués.

La FIBA se réserve le droit de mettre en œuvre des algorithmes de contrôle pour s'assurer de la véracité des classements et ainsi éviter une inflation artificielle des points de ranking. **De plus, afin d'assurer l'intégrité du classement, la FIBA se réserve le droit de demander des informations supplémentaires en cas de doute sur la légitimité de l'événement et même de ne pas attribuer de points ou d'approuver si, à la seule discrétion de la FIBA, la légitimité d'un événement et / ou la précision ne peut être assurée.**

2. Le calcul

Les points et le ranking seront calculés tous les jours à midi (12h00) sauf entre le 24 décembre et le 06 janvier de l'année suivante.

Informations relatives à la fréquence de calcul :

- La FIBA peut geler tous les calculs de classement pour un jour donné, si l'intégrité n'est pas assurée.
- Seuls les événements 3x3 FIBA rendus officiels avant le temps de calcul sont pris en compte.
- L'horodatage d'un événement est la fin de celui-ci, c'est-à-dire que les points de ranking attribués pour toutes les catégories d'un événement ont comme horodatage la fin de ce dernier.

3. Niveau de l'évènement

Pink : nouveau grade

Super-Quest : nouveau type de tournoi

<i>Event Level</i>	<i>Endorsed*</i>	<i>Pro Events</i>	<i>National-team**</i>
• Black 10		• World Tour	
• Red 9		• Challengers	• FIBA Cups (incl. U23)
• Pink 8	• Super-Quest	• Women's Series	• FIBA U23 Nations League
• Brown 7	• Quest final		• FIBA U18 Cups
• Purple 6	• Quest stops • Satellite final		• Other U23
• Blue 5	• Satellite stops		• Other
• Olive 4	• All other open		• Other U18
• Green 3	• 40+ and U18		
• Orange 2			• U15
• Yellow 1	• U15		
• White 0	• U13		

Informations relatives au niveau de l'évènement :

- Les événements considérés comme Quest sont de couleur Olive
- Le cas échéant, le niveau de couleur appliqué aux femmes ne prend pas en compte le statut Quest et Satellite
- Les événements 3x3 dans les Jeux Continentaux multisports sont classés un niveau en dessous de la Zone Cup s'ils sont joués en catégorie U23, tandis que tous les autres jeux multisports seront considérés comme des compétitions d'équipes nationales ; OG et JOJ sont considérés comme la coupe du monde (U18).
- Les Handisports (fauteuil roulant) sont toujours considérés comme blanc
- Les événements avec moins de 4 équipes ne seront pas considérés comme admissibles, ils seront le cas échéant classés comme blanc.
- Si un joueur participe à 2 événements programmés le même jour, alors seulement la catégorie dans laquelle le joueur gagnera le plus grand nombre de points sera prise en compte pour ses points de ranking *
- Si un joueur participe à plus de 3 événements au cours d'une semaine, seuls les 3 avec les meilleurs résultats seront pris en compte pour le ranking *
- Un tournoi rendu officiel après 7 jours de la date d'organisation sera considéré comme blanc *

*Sauf accord contraire de la FIBA

4. Mise à niveau et rétrogradation des couleurs des événements

Les couleurs de l'évènement peuvent être ajustées (mises à niveau vers ou rétrogradées) dans les cas suivants :

Case	Color up/down grading
Catégorie femme et mixte*	1 downgrade ^{°°}
Equipe nationale autre que les U23 Nation League, si plus d'une équipe d'un même pays dans la même catégorie.	1 downgrade
Quests (à l'exception des 16 meilleurs équipes du classement d'un tour d'équipe) et les Satellites avec plus de 21 tournois	1 downgrade ^{°°°}
Quests (à l'exception des 16 meilleurs équipes du classement d'un tour d'équipe) avec plus de 33 tournois	2 downgrades ^{°°°}
Catégorie avec peu d'équipes**, 8-11 équipes	1 downgrade [°] & ^{°°}
Catégorie un nombre réduit d'équipe**, moins de 7 équipes	2 downgrade [°] & ^{°°}
Données d'enregistrement partiellement incomplète***	1 downgrade ^{°°}
Equipe avec moins de 3 joueurs avec un profil confirmé	1 downgrade [°] & ^{°°}
Résultats matchs incomplets	1 downgrade [°] & ^{°°}
Si plus de 50% des joueurs (en supposant 3 joueurs par équipe) ont des données d'inscription incomplètes***	Downgrade to white ^{°°}
Les grades sont cumulables, la couleur minimum est « blanche »	

[°] Ne s'applique pas aux compétitions d'équipes nationales

^{°°} Ne s'applique pas aux événements pro

^{°°°} Seulement pour les stops (et pas pour la finale)

*Une catégorie est mixte lorsque les participants sont des deux sexes et si moins de 50% sont des joueurs masculins.

** Ne s'applique pas dans les compétitions approuvées en marron, pour ces catégories le prize money est de 50K USD si les finales de tours comptabilisent plus de 100 joueurs distincts.

***L'évènement est rendu officiel avec des données de joueurs incomplètes ; ces données comprennent le nom, le prénom, le jour de naissance, le sexe, la ville et le pays de résidence et enfin la nationalité.

Informations relatives aux Up & Downgrades (malus et bonus du niveau d'un tournoi) :

- Les catégories d'âge 3x3 FIBA sont 40+, open, U23, U18, U13, on considère que les U23 sont ouverts à des fins de ranking, sauf indication contraire.
- Le niveau de couleur applicable à l'Age U-nn et 40+ est individuel, c'est-à-dire qu'un joueur de U15 jouant dans un tournoi U18 obtient des points de ranking pour les U15 indépendamment de jouer dans une catégorie U18.
- Dans les événements approuvés : une catégorie avec **plus de 50% de joueurs U-nn ou 40+ est rétrogradé à la couleur correspondante à l'âge de la catégorie**. Alors que si un joueur, après avoir appliqué les points individuels et les rétrogrades a une couleur supérieur à la catégorie, ce dit joueur se verra appliqué la même couleur que la majorité des autres joueurs de la catégorie.
- Les U15 jouant des catégories noir, rouge, pink, marron, violet et bleu obtiendront toujours 0 points indépendamment du résultat.
- Les couleurs sont attribuées en fonction des genres, c'est-à-dire que les filles obtiennent de la catégorie fille.
- Si un joueur participe à plus d'une catégorie, seul le résultat de la catégorie dans laquelle le joueur gagnera le plus grand nombre de point est enregistré pour le ranking.

5. Points de Ranking récupérés lors des événements

Il n'y a qu'une seule table de points de ranking individuel pour tous les événements FIBA 3x3.

Les points dépendront du niveau de l'événement (crescendo du blanc au noir).

Table of Ranking Points of FIBA 3x3 Events ("Table")												
	Black	Red	Pink	Brown	Purple	Blue	Olive	Green	Orange	Yellow	White	
Ranking points formula = A + B* + D* + E*												
A	Final Standing											
1	64.800	36.000	15.600	7.800	3.900	2.400	1.800	1.200	900	300	150	
2	51.840	28.800	12.480	6.240	3.120	1.920	1.440	960	720	240	120	
3	45.360	25.200	10.920	5.460	2.730	1.680	1.260	840	630	210	105	
4	38.880	21.600	9.360	4.680	2.340	1.440	1.080	720	540	180	90	
5	32.400	18.000	7.800	3.900	1.950	1.200	900	600	450	150	75	
6	28.080	15.600	6.760	3.380	1.690	1.040	780	520	390	130	65	
7	23.760	13.200	5.720	2.860	1.430	880	660	440	330	110	55	
8	19.440	10.800	4.680	2.340	1.170	720	540	360	270	90	45	
9	9.720	5.400	2.340	1.170	585	360	270	180	135	45	22	
10	8.640	4.800	2.080	1.040	520	320	240	160	120	40	20	
11	7.560	4.200	1.820	910	455	280	210	140	105	35	17	
12	6.480	3.600	1.560	780	390	240	180	120	90	30	15	
13	5.400	3.000	1.300	650	325	200	150	100	75	25	12	
14	4.320	2.400	1.040	520	260	160	120	80	60	20	10	
15	3.240	1.800	780	390	195	120	90	60	45	15	7	
16	2.160	1.200	520	260	130	80	60	40	30	10	5	
17-32	860	480	208	104	64	64	48	32	24	8	4	
>32	430	240	104	52	40	40	30	20	15	5	2	
B,C,D,E	Win-Before-Limit, Scoring performance* & Highlights Stats* & Shooting Value*											
	5.400	3.000	1.300	650	260	120	60	40	30	10	5	

Les classements finaux sont calculés (et affichés sur play.fiba3x3.com) pour les tournois et les tours. Le standing final d'un tour est basé sur le calcul du tour lui-même, sauf s'il existe une finale.

Les points de ranking pour les classements finaux sont attribués comme suit :

- Les points de classement pour les classements finaux sont attribués dans tous les tournois, qu'ils soient autonomes, faisant partie d'un tour ou d'un tour final.
- Par ailleurs, les points de ranking pour les classements finaux sont attribués pour les tours joués en format tour d'équipe sans finale pour les joueurs ayant participé à 6 Tours ou plus. *

*Les points attribués sur des tours d'équipe, sans finale ont la correction suivante :

Participation au Tour	Points attribués
80-100%	100%
30-79%	50%
0-29%	0%

6. Les points des Tours pour le ranking

Indépendamment de la taille du tournoi, des points de Tour sont attribués à chaque tournoi du Tour :

Catégorie du tournoi	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Points de Tour	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

7. Sanctions

Les sanctions imposées aux joueurs par la FIBA peuvent inclure la perte partielle ou complète des points de ranking.

Exemple de sanctions :

- En cas de forfait injustifié, ou si une équipe déclare forfait pour 2 matchs lors de la même compétition, 0 point seront alors attribués.
- Les membres d'une équipe qui ne sont pas en règle ou qui déclarent forfait, perdent leurs points de ranking correspondant à l'événement.
- Les joueurs ne participant pas à une compétition 3x3 FIBA, malgré leur inscription ou leur qualification, perdent automatiquement tous les points de ranking collectés lors des compétitions 3x3 FIBA, sauf cas de force majeure ou de blessure avérée.
- La FIBA est libre d'appliquer d'autres sanctions.

Remarque : si une équipe est disqualifiée après qu'un événement soit rendu officiel, l'équipe ne sera pas considérée dans le classement final et les joueurs recevront 0 points mais le classement des autres équipes restera inchangé c'est-à-dire les équipes terminant derrière l'équipe qualifiée au classement, ne gagneront pas de place au classement final.

3- Ranking d'équipe

8. Aperçu du classement des équipes

Le classement final des équipes FIBA 3x3 est calculé en fonction du ranking de chacune des équipes.

Le ranking d'une équipe est la **somme des points de ranking des trois joueurs les mieux classés** de l'équipe. Alors que les équipes sont identifiées sont la base du concept de « **équipe validée** » lors des pré-inscriptions sur des événements FIBA 3x3 Pro.

Le ranking d'équipes 3x3 FIBA affichera les équipes identifiées comme suit :

- Equipe validée pour la saison en cours (identifiée sur fiba3x3.com)
 - Les équipes qui suivent le règlement du manuel du circuit pro sont préenregistrées en tant qu'équipe validée pour jouer sur les prochains/actuels événements pro FIBA.

- Equipe validée issue de la saison précédente
 - Si l'équipe validée de la saison précédente a un minimum de 3 anciens coéquipiers non affectés à une équipe validée, alors l'équipe de la saison précédente est (temporairement) considérée comme toujours valide pour continuer, et tous les joueurs non affectés sont considérés membre de l'équipe. Cette équipe conserve son nom (sauf décision contraire de la FIBA).

La FIBA calculera le **ranking de l'équipe** par sexe pour toutes les équipes susmentionnées. Cependant, les équipes classées après la 50^{ème} place seront considérées comme non classées. La FIBA se réserve le droit de **publier uniquement le classement des 30 meilleures équipes**.

Une équipe est composée de minimum 3 joueurs et de maximum 6 joueurs pour toute la saison. Un joueur ne peut faire partie que d'une seule équipe validée durant une saison, bien que les équipes nationales et compétitions approuvées ne soient concernées par cette restriction.

Les classements d'équipes (chez les hommes) sont utilisés en fin de saison afin d'obtenir des qualifications directes, pour un certain nombre d'équipe, à des événements du World Tour. Les classements d'équipes sont également utilisés pendant la saison pour attribuer une qualification préférentielle aux Challengers. Le nombre d'équipes directement qualifiées pour le World Tour et leur affectation sont définies par la FIBA avant le début de saison, idem pour les qualifications préférentielles aux Challengers.

Concernant la présente clause, une saison se termine le 1^{er} Novembre. *

*Ou le lendemain de la finale du World Tour, au cas où cette date soit postérieure.

4- Ranking des fédérations

5-

9. Vue d'ensemble du classement des fédérations

Le **classement FIBA 3x3 des fédérations** est calculé en fonction des points de classement de chaque fédération nationale. Le ranking d'une fédération est la somme des points de ranking des 100 premiers joueurs nationaux, ayant un compte valide sur play.fiba3x3.com, dans la catégorie concernée. Les joueurs U13 sont exclus de ce calcul. En cas d'égalité au ranking, les fédérations seront départagées en fonction du ranking de leur meilleur joueur de la catégorie concernée.

Rappel : Si deux joueurs possèdent le même nombre de point au ranking, le classement s'effectuera de manière aléatoire grâce à l'ID FIBA du joueur.

Les catégories respectives sont les hommes et les femmes ainsi que dans les catégories d'âge respectives (U23 homme, U23 femme, U18 garçon, U18 fille).

Le classement combiné d'une fédération est la moyenne des points de classement des hommes et des femmes dans les catégories respectives.

6- Annexe

A1. Remarques concernant tous les évènements (si l'évènement final à lieu après le 2 novembre 2018)

Les Tours doivent être correctement mis en place afin d'être considérés et présentés comme un Tour. La catégorie d'un Tour doit elle aussi être correctement saisie afin d'être valide et d'être annoncée dans le Tour sur play.fiba3x3.com.

Une configuration correcte implique qu'au moins une catégorie soit valide, avec tous ses stops correctement configurés, afin d'être prise en compte pour le classement du Tour. Si le tour est mal configuré, tous les événements de ce tour seront alors considérés comme des événements indépendants. Dans tous les cas, les catégories mal configurées dans le classement du Tour seront considérées comme des événements indépendants.

Pour tous les Tours autres que les Quests et les Satellites, l'organisateur est autorisé à ajouter des étapes tant que l'évènement n'est pas rendu officiel. Une fois un Tour rendu officiel, il est finalisé et fermé, et ne peut plus être modifié.

- Les tours ne peuvent pas durer plus de 12 mois.
- Les événements ne peuvent être pas créés après le dernier match, et les résultats doivent être renseignés une semaine après la finalisation de l'évènement afin d'attribuer les points de ranking aux joueurs.
- Afin de donner des points de ranking, les événements de la dernière semaine précédant le « cut-off »*, doivent être créés et publiés avant le 25 octobre (heure UTC), sauf contre-indication de la FIBA.

*Cut-off : fin de saison 3x3.

A2. Remarque concernant les Quests et les Satellites (au 2 novembre 2018)

- Une fois un Quest ou un Satellite créé, et le nombre d'étapes fixé, le promoteur n'aura que 2 possibilités d'augmenter le nombre d'étape dans le Tour avant l'événement final. Tandis qu'une des chances sera possible au moins 5 jours avant la finale ou le dernier tournoi.
- Une finale ou les derniers événements des Quests ou Satellites ne peuvent pas être déplacés après approbation (sauf accord de la FIBA)
- Les Quests et les Satellites avec des tournois joués avant la fin de la saison précédente n'auront aucun de leurs tournois mise à nouveau vers le statut de Quest et Satellite jusqu'au 2 novembre (par exemple un tour avec des étapes qui commence en septembre, qui finit en mai et qui qualifie à un évènement pro en juin).
- Les Quests et Satellites (si c'est un tour) avec les tournois joués avant la fin de saison précédente n'auront pas leur statut modifié jusqu'au 2 novembre (par exemple, une tournée avec des étapes commençant en septembre, finissant en mai, et qualifiant à un événement Pro en juin).
- Les Quests et les Satellites (si ce sont des Tours) doivent respecter les conditions suivantes afin d'être pris en compte et/ou conserver leur statut de Quest et Satellite :
 - Ils doivent être correctement enregistrés
 - Ne pas avoir plus de 20% de WildCards sur l'étape finale, si nécessaire
- Certains éléments doivent être respectés :
 - Chaque équipe de l'étape finale, sauf WildCard, doit avoir participé à au moins un événement
 - Chaque équipe de l'étape finale se qualifie par WildCard, Etapes ou classements
 - Les étapes cartographiées sont comptées pour le classement pré-final, alors qu'au moins 3 équipes du Top 10 au classement pré-final doivent participer à l'étape finale
- Les tours de joueurs nécessitent d'avoir au moins deux joueurs dans une équipe jouant en finale pour être conforme aux règlements susmentionnés autrement l'équipe sera considérée comme invité par une wild card.

A3. Fusionner des comptes

Remarque : la fusion de deux comptes peut prendre 10 jours.

FIN